

I. La feuille de marque papier

Archer / Clubs	1A	1B	1C	1D
Archer	1A	1B	1C	1D
Clubs	Clubs	Clubs	Clubs	Clubs
1	6	6	6	6
2	6	6	6	6
3	6	6	6	6
4	6	6	6	6
5	6	6	6	6
6	6	6	6	6
7	6	6	6	6
8	6	6	6	6
9	6	6	6	6
10	6	6	6	6
11	6	6	6	6
12	6	6	6	6
13	6	6	6	6
14	6	6	6	6
15	6	6	6	6
16	6	6	6	6
17	6	6	6	6
18	6	6	6	6
19	6	6	6	6
20	6	6	6	6
21	6	6	6	6
22	6	6	6	6
23	6	6	6	6
24	6	6	6	6
Total	415 57 13	394 39 30	387 38 24	366 25 31

Case vide = 0

Les 3 cases « Total » doivent être remplies pour chaque archer.

Tous les archers doivent **signer la feuille** de marque.

A partir de ce moment, **vous acceptez** tout ce qui est noté, ou non, sur la feuille.

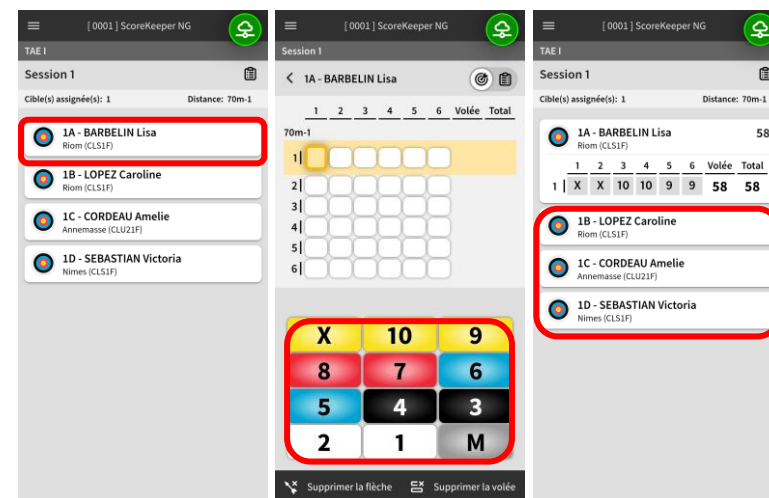
II. La marque numérique

Saisir des scores

Sélectionner l'archer puis saisissez les valeurs des flèches.

Lorsque toutes les flèches de la volée sont saisies, l'application retourne sur l'écran principal.

1

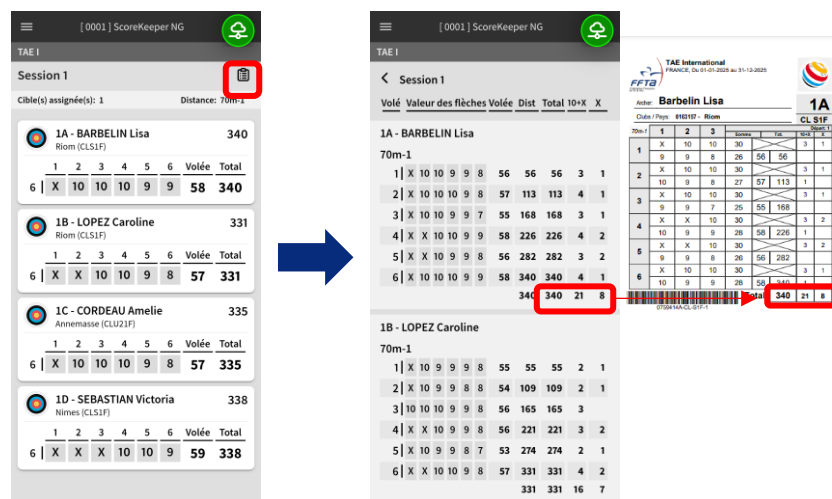


The screenshot shows the 'Saisir des scores' screen. On the left, a list of archers is shown with their names and clubs. On the right, a grid is used to input scores for each archer across 6 arrows and 3 volées. The total score for each archer is displayed at the bottom of the grid.

Vérifier la feuille de marque et la contre-marque numérique

Vérifiez les 3 dernières cases de la feuille de marque papier avec la contre-marque numérique.

2

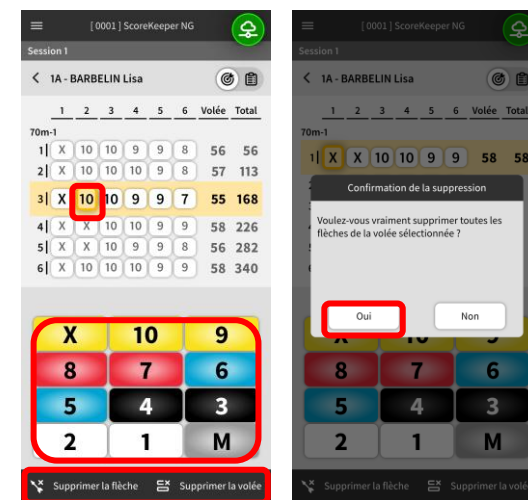


The screenshot shows the 'Vérifier la feuille de marque et la contre-marque numérique' screen. It displays a list of archers with their scores and a grid for inputting scores. The total score for each archer is displayed at the bottom of the grid.

3

Modifier des valeurs

Cliquez sur la case à modifier et la nouvelle valeur. Pour supprimer une valeur ou une volée, sélectionnez la case et les boutons au bas de l'écran.



The screenshot shows the 'Modifier des valeurs' screen. It displays a list of archers with their scores and a grid for inputting scores. The total score for each archer is displayed at the bottom of the grid. A confirmation dialog is shown at the bottom, asking if the user wants to delete the selected scores.